

Utilizarea LearningApps pentru crearea R.E.D

Prof. BOȘOTEANU DIANA
ȘC.GIM. "GHE. ȚIȚEICA" CRAIOVA

Moduri de utilizare R.E.D în T.I.C

- Utilizarea resurselor educaționale deschise în domeniul Tehnologiei Informației și Comunicațiilor (TIC) poate fi extrem de benefică pentru elevi, profesori. Iată câteva moduri în care aceste resurse pot fi utilizate în TIC:
- **Cursuri online:** Platformele care oferă cursuri online gratuite și deschise (cum ar fi Coursera, edX, Udacity) sunt o resursă valoroasă pentru învățarea continuă în domeniul TIC. Aceste cursuri acoperă o gamă largă de subiecte, de la concepte de bază în programare și algoritmi, până la subiecte avansate precum inteligența artificială și securitatea cibernetică.
- **Documentație și ghiduri de utilizare:** Multe proiecte software, framework-uri și tehnologii din domeniul TIC oferă documentație completă și ghiduri de utilizare sub licențe deschise. Aceste resurse sunt utile pentru a învăța cum să folosești diverse instrumente și tehnologii în dezvoltarea de software, administrarea sistemelor, etc.

- **Proiecte și exemple de cod sursă deschis:** Comunitatea de dezvoltatori din domeniul TIC contribuie adesea la proiecte de cod sursă deschis, cum ar fi librării, framework-uri, și aplicații. Aceste proiecte pot fi o sursă excelentă de învățare a practicilor bune de programare, a arhitecturii software și a utilizării uneltelor de dezvoltare.
- **Forumuri și comunități online:** Există numeroase forumuri, grupuri de discuții și comunități online dedicate discuțiilor și schimbului de informații în domeniul TIC. Acestea pot fi utilizate pentru a cere ajutor, a discuta probleme tehnice, și pentru a învăța de la alți profesioniști din domeniu.
- **Materiale multimedia:** Videoclipuri educaționale, podcast-uri și alte materiale multimedia sunt disponibile pe diverse platforme online, și pot fi utilizate pentru a înțelege concepte complexe și pentru a explora diverse subiecte din domeniul TIC.
- Utilizarea acestor resurse educaționale deschise în domeniul TIC poate contribui la dezvoltarea abilităților și cunoștințelor necesare pentru a reuși în acest domeniu în continuă evoluție. De asemenea, promovează accesul la educație și împărtășirea cunoștințelor în comunitatea globală de profesioniști din domeniul TIC.

Platforme care permit crearea și distribuirea RED


- Există mai multe platforme care permit crearea și distribuirea resurselor educaționale deschise (RED). Iată câteva dintre ele:
- **Open edX:** Open edX este o platformă de cursuri online open-source, dezvoltată de edX și utilizată de diverse instituții educaționale și organizații din întreaga lume. Această platformă permite crearea și distribuirea de cursuri online, module de învățare și alte resurse educaționale deschise.
- **Moodle:** Moodle este o platformă de e-learning open-source și gratuită, care oferă o serie de instrumente pentru crearea și gestionarea resurselor educaționale. Aceasta permite crearea de cursuri online, forumuri de discuții, teste și alte activități educaționale.

- **Pressbooks:** Pressbooks este o platformă care permite crearea și publicarea de cărți electronice (e-books) și materiale didactice. Aceasta oferă o serie de instrumente pentru redactarea, formatarea și distribuirea de resurse educaționale deschise în format digital.
- **OER Commons:** OER Commons este o platformă online care oferă acces la o colecție vastă de resurse educaționale deschise, inclusiv materiale de învățare, cărți, planuri de lecție, module de curs, și multe altele. Utilizatorii pot crea și împărtăși propriile resurse educaționale deschise pe această platformă.
- Acestea sunt doar câteva exemple de platforme care permit crearea și distribuirea de resurse educaționale deschise. Fiecare platformă are propriile sale caracteristici și funcționalități, iar alegerea uneia depinde de nevoile și preferințele utilizatorului.

- Utilizarea jocurilor didactice online în predarea informaticii poate fi foarte eficientă, deoarece acestea pot stimula interesul și implicarea elevilor în învățare, oferind în același timp o modalitate interactivă și distractivă de a explora conceptele și abilitățile tehnice. Iată câteva modalități în care jocurile didactice online pot fi integrate în predarea informaticii:
- **Învățarea conceptelor de programare:** Jocurile online pot fi utilizate pentru a învăța concepte de programare, cum ar fi structurile de control, variabilele, funcțiile etc. Platforme precum Code.org, Scratch sau Blockly oferă jocuri interactive și activități care introduc copiii în lumea programării prin intermediul unui mediu grafic și intuitiv.

- **Exerciții de rezolvare a problemelor:** Jocurile online pot oferi elevilor provocări de rezolvare a problemelor și puzzle-uri legate de informatică. Acestea pot să acopere diverse subiecte, de la algoritmi și structuri de date până la tehnici de optimizare sau securitate cibernetică. Exemple includ platforme precum HackerRank, CodeCombat sau Codingame.
- **Simulări și experimente practice:** Jocurile online pot oferi simulări și experimente practice pentru a înțelege concepte și fenomene specifice din domeniul informaticii. Acestea pot să acopere teme precum rețele de calculatoare, arhitectura sistemelor de operare, sau funcționarea algoritmilor de inteligență artificială. Exemple includ platforme precum NetSim, CPU Sim sau AI Dungeon.

- **Dezvoltarea abilităților de echipă și colaborare:** Jocurile online care implică cooperarea între jucători pot promova dezvoltarea abilităților de echipă și colaborare în rândul elevilor. Acestea pot fi utilizate pentru a rezolva probleme tehnice complexe sau pentru a lucra la proiecte de programare în echipă. Exemple includ platforme precum Roblox Studio sau Minecraft: Education Edition.
- **Competiții și hackathoane virtuale:** Organizarea competițiilor online sau a hackathoanelor poate fi o modalitate excelentă de a motiva elevii și de a le oferi oportunități de a-și demonstra și dezvolta abilitățile de programare și rezolvare a problemelor. Aceste evenimente pot fi organizate pe platforme precum Kaggle, Topcoder sau LeetCode.
- În general, jocurile didactice online pot fi utilizate pentru a face predarea informaticii mai interactivă, mai atractivă și mai accesibilă pentru elevi, facilitând învățarea și dezvoltarea competențelor în domeniul tehnologiei informației. Este important ca profesorii să aleagă și să integreze jocurile în mod corespunzător în cadrul programelor lor de studiu, adaptându-le la nevoile și nivelul de pregătire al elevilor lor.

- 
- Pentru a crea activități și jocuri interactive, putem utiliza următoarele instrumente web:
 - **LEARNINGAPPS**
 - **PURPOSE GAMES**
 - **WORDWALL**
 - **KAHOOT**
 - **QUIZLET**
 - **EDPUZZLE**
 - **UMAIGRA**

LearningApps

- LearningApps este o platformă online care oferă unelte și resurse educaționale interactive, concepute pentru a sprijini procesul de învățare și predare. Această platformă permite utilizatorilor să creeze și să partajeze diverse activități și aplicații educaționale, cum ar fi jocuri, teste, puzzle-uri și alte exerciții interactive. Aceste resurse sunt potrivite pentru utilizarea în sălile de clasă sau pentru autoinstruire și pot acoperi o varietate de subiecte și domenii de studiu.
- Caracteristici principale ale platformei LearningApps includ:
- **Crearea de aplicații educaționale:** Utilizatorii pot utiliza uneltele și șabloanele disponibile pe platformă pentru a crea propriile aplicații educaționale interactive. Aceste aplicații pot fi personalizate pentru a se potrivi cu obiectivele de învățare și nevoile specifice ale elevilor.
- **O gamă variată de activități:** Platforma oferă o varietate de tipuri de activități educaționale, inclusiv puzzle-uri, jocuri de memorie, teste cu întrebări cu opțiuni multiple, cuvinte încrucișate, și multe altele. Aceste activități sunt concepute pentru a stimula interesul și angajamentul elevilor în procesul de învățare.
- **Partajarea și colaborarea:** Utilizatorii pot partaja și colabora cu alți educatori și elevi prin intermediul platformei. Aceștia pot accesa și utiliza resursele create de alți utilizatori sau pot colabora la dezvoltarea de activități educaționale noi și interesante.
- **Accesibilitate și ușurință în utilizare:** LearningApps este proiectat să fie ușor de utilizat și accesibil pentru educatori, elevi și părinți. Interfața intuitivă și setul variat de unelte și funcționalități fac ca procesul de creare și utilizare a aplicațiilor educaționale să fie simplu și eficient.
- În concluzie, LearningApps este o platformă utilă și versatilă pentru crearea și utilizarea de resurse educaționale interactive, care poate îmbunătăți în mod semnificativ procesul de învățare și predare într-o varietate de medii educaționale.
- <https://learningapps.org/createApp.php>

EX:

<https://learningapps.org/display?v=pde0vbyda24>

The screenshot shows a web browser window with the LearningApps.org website. The browser's address bar displays the URL `learningapps.org/display?v=pde0vbyda24`. The website header includes the LearningApps.org logo, a search bar, and navigation links for 'Browse Apps', 'Create App', 'Create collection', and 'Login'. The main content area is titled 'DISPOZITIVE PERIFERICE' and features a task box with the following text: 'Task', 'GRUPEAZĂ URMĂTOARELE DISPOZITIVE PERIFERICE:', and an 'OK' button. The task is set against a background with three vertical panels: green on the left labeled 'DISPOZITIVE PERIFERICE DE INTRARE', yellow in the center, and orange on the right labeled 'DISPOZITIVE PERIFERICE DE INTRARE-IEȘIRE'. Below the task box are two buttons: 'Create similar App' and 'Bookmark in "My Apps"'. The Windows taskbar at the bottom shows the search bar, several application icons, and system information including the date '27/03/2024' and time '10:28'.